

Formation AVEVA System Platform avec InTouch

Description

Cette formation couvre l'utilisation de toutes les fonctionnalités du logiciel AVEVA System Platform avec InTouch.

Durée / Mode

La formation dure 5 jours. Elle est dispensée en présentiel dans vos locaux.

Audience

Cette formation s'adresse à toutes les personnes qui développent des applications de supervision ou qui sont responsables de la maintenance des applications existantes : développeurs, automaticiens, intégrateurs.

Déroulement pédagogique

La formation est essentiellement basée sur des ateliers pratiques qui permettent aux participants de construire une application complète utilisant toutes les fonctionnalités de System Platform avec InTouch. Des présentations théoriques complètent ces ateliers. Le formateur délivre aux stagiaires des conseils, des bonnes pratiques et fait part de son d'expérience sur de multiples projets.

Objectifs

A l'issue de cette formation, les participants sont capables de :

- Créer un projet System Platform
- Créer des objets
- Créer une arborescence d'Areas
- Déployer des objets et utiliser Object Viewer
- Configurer la redondance
- Configurer et afficher des alarmes
- Historiser les alarmes et afficher l'historique
- Historiser les valeurs et afficher des courbes
- Configurer la communication avec un automate
- Construire une application avec plusieurs fenêtres et un menu de navigation
- Créer des graphiques industriels en centralisant la charte graphique
- Configurer des graphiques industriels polymorphes
- Gérer les traductions
- Configurer la sécurité
- Exécuter une application en mode Web
- Effectuer les opérations de maintenance

Programme détaillé

1. Architecture et composants System Platform
2. Créer une Galaxy
3. Créer des Templates avec des attributs
4. Configurer la propagation des modifications
5. Créer des instances
6. Créer des Areas
7. Déployer des instances
8. Utiliser l'Object Viewer
9. Configurer la redondance des AppEngines
10. Configurer des alarmes
11. Configurer les sévérités d'alarmes
12. Comprendre les attributs de synthèse d'alarmes
13. Historiser les alarmes
14. Configurer des extensions I/O
15. Configurer l'OI Server SIM
16. Créer des DI Objects DDESuiteLinkClient
17. Configurer la redondance de DI Objects
18. Affecter les instances aux DI Objects
19. Configurer les adresses automate
20. Présentation des scripts et références
21. Créer un script de reconnexion automatique

22. Configurer l'historisation des données
23. Visualiser des courbes avec Historian Client
24. Visualiser l'historique des événements
25. Créer une application InTouch
26. Créer une fenêtre native
27. Incorporer un graphique industriel dans une fenêtre native
28. Exécuter une application avec WindowViewer
29. Configurer l'apparence générale d'une application
30. Créer une mise en page avancée
31. Créer une fenêtre de cadre modèle pour les synoptiques
32. Créer plusieurs synoptiques à partir du modèle
33. Créer des graphiques industriels pour les fenêtres de cadre
34. Créer un symbole « bouton de navigation »
35. Créer un menu de navigation
36. Convertir une fenêtre native en graphique industriel
37. Charger dynamiquement des symboles dans une fenêtre de cadre
38. Configurer les fenêtres de démarrage
39. Réorganiser les graphiques industriels
40. Créer un symbole de vanne
41. Créer un symbole de mesure
42. Associer les symboles aux Templates
43. Construire un synoptique avec des vannes et des mesures
44. Configurer la librairie de styles
45. Appliquer les styles dans les symboles
46. Représenter les alarmes dans les symboles
47. Afficher les alarmes courantes
48. Afficher l'historique des alarmes
49. Afficher une courbe Historian Server
50. Utiliser les outils Historian Client
51. Vérifier la qualité d'un attribut dans ObjectViewer
52. Utiliser l'élément graphique « Etat » pour afficher la qualité
53. Créer un popup de vanne
54. Gérer les traductions
55. Exécuter l'application en mode Web
56. Configurer la sécurité
57. Utiliser le Symbol Wizard
58. Exporter/Importer des objets
59. Exporter/importer des instances
60. Exporter/importer des traductions
61. Sauvegarder la Galaxy
62. Créer une nouvelle Galaxy à partir d'un backup